

# Planificação Anual

Ano letivo de 2024/2025

## Atividade de Enriquecimento Curricular

Nome da AEC: PENSA, JOGA E BRINCAR

Ano de escolaridade: 1º ano

Dinamizadora: Joana Cesteiro



## Introdução

Esta AEC tem como principal objetivo promover o conhecimento de jogos de tabuleiro de várias épocas e culturas diferentes (o que são, de onde vêm, como se jogam), numa abordagem lúdica que permita desenvolver capacidades como planeamento, memória, raciocínio e pensamento estratégico e, potenciando assim, o desenvolvimento cognitivo e emocional da criança.

A AEC Jogos de Estratégia e Raciocínio apresenta também exercícios com diferentes níveis de complexidade que visam trabalhar áreas cognitivas que promovem também a superação de desafios, a melhoria do raciocínio lógico, o reforço do trabalho em cooperação e o desenvolvimento da motricidade fina.

## 1. Objetivos gerais

- ◆ Desenvolver atitudes, capacidades e valores promotores do espírito empreendedor;
- ◆ Criar competências sensoriais ao nível da organização, planeamento, liderança e trabalho de grupo;
- ◆ Potenciar a capacidade de iniciativa;
- ◆ Projetar a capacidade de iniciativa;
- ◆ Impulsionar a criatividade;
- ◆ Projetar a socialização e comunicação para fora da Escola;
- ◆ Realizar articulação com o Professor Titular, Coordenação de Escola e Agrupamento Escolar.

## 2. Metodologia

A metodologia base de aprendizagem é o “aprender fazendo”. O “aprender fazendo” implica que o aluno seja o ator do seu próprio percurso, isto é, obtenha informação, planeie, selecione, execute, trabalhe em grupo, controle a execução e avalie o seu próprio trabalho.



### 3. Planificações

| <p align="center"><b>Planificação Anual</b></p> <p align="center"><b><u>1º</u> anos de escolaridade</b></p> <p align="center"><b>AEC: <u>PENSA, JOGA E BRINCAR</u></b></p> <p align="center"><b>2024/2025</b></p> |  |   |   |                    |
|---|--|---|---|--------------------|
| Unidade   | Conteúdos                                | Competências  | Atividades  | Recursos/Materiais |
| PENSA, JOGA E BRINCAR   | Conceitos Básicos dos jogos de tabuleiro | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conseguir trabalhar em equipa;</li> <li>• Conseguir planear uma jogada;</li> <li>• Memorizar elementos-chave num jogo;</li> <li>• Planear estratégias de jogos;</li> <li>• Raciocinar/antecipar estratégias adversárias;</li> <li>• Desenvolver pensamento estratégico.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jogos de planeamento;</li> <li>• Jogos de estratégias;</li> <li>• Jogos de raciocínio;</li> <li>• Jogos de memória.</li> </ul> | Jogos de tabuleiro |

Dinamizadora: Joana Cesteiro

