

Planificação Anual

Ano letivo de 2024/2025

Atividade de Enriquecimento Curricular

Nome da AEC: PENSA, JOGA E BRINCAR

Ano de escolaridade: 1º ano

Dinamizadora: Joana Cesteiro



Introdução

Esta AEC tem como principal objetivo promover o conhecimento de jogos de tabuleiro de várias épocas e culturas diferentes (o que são, de onde vêm, como se jogam), numa abordagem lúdica que permita desenvolver capacidades como planeamento, memória, raciocínio e pensamento estratégico e, potenciando assim, o desenvolvimento cognitivo e emocional da criança.

A AEC Jogos de Estratégia e Raciocínio apresenta também exercícios com diferentes níveis de complexidade que visam trabalhar áreas cognitivas que promovem também a superação de desafios, a melhoria do raciocínio lógico, o reforço do trabalho em cooperação e o desenvolvimento da motricidade fina.

1. Objetivos gerais

- ◆ Desenvolver atitudes, capacidades e valores promotores do espírito empreendedor;
- ◆ Criar competências sensoriais ao nível da organização, planeamento, liderança e trabalho de grupo;
- ◆ Potenciar a capacidade de iniciativa;
- ◆ Projetar a capacidade de iniciativa;
- ◆ Impulsionar a criatividade;
- ◆ Projetar a socialização e comunicação para fora da Escola;
- ◆ Realizar articulação com o Professor Titular, Coordenação de Escola e Agrupamento Escolar.

2. Metodologia

A metodologia base de aprendizagem é o “aprender fazendo”. O “aprender fazendo” implica que o aluno seja o ator do seu próprio percurso, isto é, obtenha informação, planeie, selecione, execute, trabalhe em grupo, controle a execução e avalie o seu próprio trabalho.



3. Planificações

<p align="center">Planificação Anual</p> <p align="center"><u>1º</u> anos de escolaridade</p> <p align="center">AEC: <u>PENSA, JOGA E BRINCAR</u></p> <p align="center">2024/2025</p>				
Unidade	Conteúdos	Competências	Atividades	Recursos/Materiais
PENSA, JOGA E BRINCAR	Conceitos Básicos dos jogos de tabuleiro	<ul style="list-style-type: none"> • Conseguir trabalhar em equipa; • Conseguir planear uma jogada; • Memorizar elementos-chave num jogo; • Planear estratégias de jogos; • Raciocinar/antecipar estratégias adversárias; • Desenvolver pensamento estratégico. 	<ul style="list-style-type: none"> • Jogos de planeamento; • Jogos de estratégias; • Jogos de raciocínio; • Jogos de memória. 	Jogos de tabuleiro

Dinamizadora: Joana Cesteiro

