



Setor de Desporto

## **Regulamento do Torneio**

### **Futebol Total 2022 (Futebol 7)**

#### **1. REGRAS**

O Torneio Futebol Total (Futebol 7) será jogado de acordo com as regras em vigor para a época de 2021/2022, na Federação Portuguesa de Futebol, à exceção da regra de fora de jogo, pois não será aplicável, visto que não existirá fora de jogo em qualquer parte do campo.

#### **2. FORMATO DO TORNEIO**

O torneio estará dividido pelos seguintes escalões Sub – 19 (nascidos em 2003, 2004, 2005 e 2006), Seniores (nascidos até 2002), Veteranos (nascidos em 1986 e antes), que disputarão o apuramento para a fase distrital dos Jogos do Alto Alentejo 2022.

Cada equipa deverá ser constituída por um mínimo de 9 jogadores e um máximo de 12 jogadores. Destes, deverá ser indicado o responsável da equipa, na ficha de inscrição da mesma.

O torneio será disputado em formato de campeonato, jogando as equipas de cada escalão entre si.

Cada jogo ganho corresponde a 3 (três) pontos.

Em caso de empate cada equipa terá 1 (um) ponto.

A derrota corresponde a 0 (zero) pontos.

Se no final das classificações, duas ou mais equipas detiverem o mesmo número de pontos, passará a determinar-se a classificação das equipas da seguinte forma:

1º Confronto direto;

2º Diferença entre golos marcados e sofridos;

3º Maior número de golos marcados;

4º Menor número de golos sofridos.



## Setor de Desporto

Em caso de igualdade nos jogos finais, haverá lugar à marcação de grandes penalidades (uma série de 3 remates de marca de grande penalidade. Em caso de empate, continuar-se-á num sistema de “morte súbita” até se encontrar o vencedor).

### **3. DATA E LOCAL DA REALIZAÇÃO DOS JOGOS**

Os jogos disputam-se no Campo de Futebol Ferragial D`el Rei (Relvado Sintético) em Alter do Chão, no dia 16 de Abril de 2022, a partir das 09h30.

### **4. DURAÇÃO DOS JOGOS**

Todos os encontros disputados no torneio terão a duração de 20 ou 30 minutos (em função do número de jogos a realizar), sem lugar a intervalo.

### **5. DISCIPLINA**

**O jogador que for expulso pelo árbitro no decorrer de um jogo do torneio, não poderá voltar a participar em qualquer jogo do mesmo torneio.**

O jogador que agredir física ou verbalmente um adversário, árbitro ou elemento da organização será punido com a expulsão imediata do torneio.

### **6. INSCRIÇÃO DE JOGADORES**

A ficha de inscrição estará disponível no Pavilhão Municipal de Alter do Chão, com a devida antecedência.

Os clubes participantes deverão entregar a ficha de inscrição devidamente preenchida, no Pavilhão Municipal de Alter do Chão ou enviar para o correio eletrónico [desporto@cm-alter-chao.pt](mailto:desporto@cm-alter-chao.pt) até ao dia 13 de Abril às 17h00.

Não haverá lugar a inscrições de equipas e jogadores, fora do período definido anteriormente.

### **7. IDENTIFICAÇÃO DOS JOGADORES**

A identificação/acreditação de todas as equipas e jogadores participantes será efetuada antes do início de primeiro jogo.

Para essa identificação, o responsável da equipa deverá apresentar à mesa da Organização o bilhete de identidade/cartão de cidadão de cada jogador da sua equipa.



*Setor de Desporto*

## **8. NÚMERO DE JOGADORES E SUPLENTES**

Nenhuma equipa pode utilizar mais do que 12 (doze) jogadores, inicialmente inscritos no torneio.

Não haverá limite de substituições.

## **9. RECLAMAÇÃO**

Os diretores/jogadores que queiram reclamar qualquer situação deverão fazê-lo junto da Organização do torneio.

Reclamações sobre erros de arbitragem não podem modificar o resultado do jogo.

## **10. PONTUALIDADE**

Todas as equipas deverão estar no campo, de preferência com uma antecedência de dez (10) minutos, referente ao horário definido no calendário de jogos. No caso de não ser assim e sem justificação, será dado 5 minutos de tolerância, se mantiver a falta de jogadores mínimos (5 jogadores), a Organização poderá tomar uma das seguintes medidas:

1º Dar o jogo por perdido da equipa infratora (0-5);

2º Adiar o jogo para outro horário, com o consentimento da Organização e equipa adversária.

3º Decisão da organização se o jogo se deve realizar ou não.

A Organização reserva-se o direito da sanção em caso de afetar equipas terceiras.

## **11. ÁRBITROS**

Todos os jogos têm árbitros designados pela organização do torneio.

## **12. EQUIPAMENTOS**

Se o árbitro decidir que uma equipa deve utilizar coletes devido à semelhança do equipamento com os da equipa contrária, trocará a equipa que for sorteada através da moeda ao ar.



## Setor de Desporto

Poderá essa equipa usar um colete para o efeito, que deverá ser solicitado à Organização.

### **13. PROGRAMA DE JOGOS**

A Organização reserva-se o direito de mudar, o calendário e as horas dos jogos, previamente definidos. Ao responsável de cada equipa será dado o aviso, com devida antecedência.

### **14. SEGUROS**

Todos os participantes no torneio estão cobertos pelo seguro.

Os participantes no escalão de Veteranos, estão cobertos pela apólice da entidade responsável pela organização dos Jogos do Alto Alentejo 2022, CIMAA (comunidade intermunicipal do Alto Alentejo).

Os outros participantes estão cobertos pelo seguro da organização do torneio (Município de Alter do Chão).

### **15. INFORMAÇÕES**

Qualquer informação sobre o Torneio (situação dos campos, horários dos jogos, classificações, entre outros) poderá ser solicitada à Organização do Torneio, cujos elementos estarão devidamente identificados.

Todas as informações sobre o Evento, tais como o Programa, Regulamento, Resultados e Classificações poderão ser consultadas no Site do Município de Alter do Chão, em [www.cm-alter-chao.pt](http://www.cm-alter-chao.pt)

### **16. COMPORTAMENTO**

Cada equipa será responsável pelo comportamento dos seus jogadores, acompanhantes e familiares, tanto dentro como fora do terreno de jogo.

O mau comportamento pode levar à exclusão do torneio.

### **17. SORTEIO**

O Sorteio realizar-se-á no dia 14 de Abril, pelas 17h00 no Pavilhão Municipal de Alter do Chão.



*Setor de Desporto*

**18. Todos os casos omissos deste regulamento serão resolvidos pela organização do torneio.**